



DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA E CIÊNCIAS EXPERIMENTAIS			
Critérios Es	Ano Lectivo: 2024/25		
Disciplina(s): TIC	Ensino Básico: 6.º ano	Grupo: 550 - Informática	

ÁREAS DE COMPETÊNCIAS DO PA	COMPETÊNCIAS		Domínios	Avaliação Dos Domínios		Ponderação	
A. Linguagens e textos.	entos	Apropriação de conhecimentos específicos.	is ntos	в	Testes formativos ⁽¹⁾		
B. Informação e comunicação.C. Raciocínio e resolução de problemas.	Conhecim	Apropriação de conhecimentos específicos. Compreensão e aplicação de conhecimentos. Compreensão da expressão oral e escrita.	op	s doc	Trabalhos no âmbito da disciplina e trabalhos interdisciplinares ⁽²⁾	80%	
 D. Pensamento crítico e pensamento criativo. E. Relacionamento interpessoal. F. Desenvolvimento pessoal 	Capacidades	As que decorrem da avaliação contínua (participação nas actividades propostas, designadamente análise de informação diversa, debates, trabalhos).	is essenciais a acordo com d do ME	Oralidade / prática	A oralidade e as atividades práticas são avaliadas através da observação direta e do preenchimento de grelhas de registo.	30 /2	
e autonomia. G. Bem-estar, saúde e ambiente.	ética e ética e técnico e mínio do Responrealiza	Comportamento (relacionamento interpessoal; cooperação; mediação de conflitos; solidariedade).	rendiza ciplina, ientado aula	aula	aula		
 H. Sensibilidade estética e artística. I. Saber científico, técnico e tecnológico. J. Consciência e domínio do corpo. 		Participação (interesse / empenho; atenção / concentração; autonomia na realização de tarefas; intervenção adequada em aula de aula; capacidade de iniciativa).	ra cada o		As atitudes são avaliadas através da observação directa e do preenchimento de grelhas de registo.	20%	
		Responsabilidade (assiduidade; pontualidade; realização de tarefas em tempo útil; utilização do material obrigatório).	Compi definidas	Intervenção			

⁽¹⁾ Caso não existam estes instrumentos de avaliação, a ponderação será atribuída aos trabalhos práticos.





⁽²⁾ Caso não existam estes instrumentos de avaliação, a ponderação será atribuída aos testes escritos.



I -Conhecimento e capacidades (80 % da avaliação final)

Domínios e	Perfil de Aprendizagem Específico				
SUBDOMÍNIOS	O aluno deve ser capaz de:				
	Adoptar uma atitude crítica, reflectida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais:				
Segurança,	Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia;				
responsabilidade	Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adoptando				
e respeito em	comportamentos em conformidade;	10%			
ambientes	Conhecer e adoptar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos electrónicos;				
digitais	Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes.				
	Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.				
	Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online:				
	Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;				
	Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;				
Investigar e	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;	450/			
pesquisar	Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online;	15%			
	Realizar pesquisas, utilizando os termos seleccionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;				
	Analisar criticamente a qualidade da informação;				
	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e a gestão da informação.				
	Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração:				
	Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;				
Comunicar e	Seleccionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efectuar no	10%			
colaborar	âmbito de actividades e/ou projectos;				
	Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;				
	Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.				
	Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas				
	digitais de apoio à criatividade:				
Criar e inovar	Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais;	45%			
	Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados;				









Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por	
exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e brainstorming online;	
 Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis; 	
Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.	

II – Atitudes (20% da avaliação final)

Domínios e subdomínios	O aluno deve ser capaz de:
Comportamento	 Respeitar e cumprir as regras de conduta, como saber estar, ouvir e falar. Cooperar com os colegas e professores na realização das atividades.
Participação	 Executar as tarefas propostas de forma autónoma e séria. Revelar perseverança na realização do trabalho e do estudo, assim como na superação das dificuldades. Revelar curiosidade e espírito crítico em relação ao mundo que o rodeia.
Responsabilidade	 Cumprir as tarefas escolares, em tempo útil, na sala de aula e em casa. Trazer o material necessário e ser pontual. Cuidar dos espaços e materiais.

Perfil das Aprendizagens - Nível de Proficiência das Aprendizagens Essenciais Percentagem de descritores do perfil de aprendizagem que o aluno consegue realizar:				
Desempenho muito insuficiente relativamente aos conhecimentos capacidades e atitudes previstas para cada domínio	Nível intermédio	Desempenho suficiente relativamente aos conhecimentos capacidades e atitudes previstas para cada domínio	Nível intermédio	Desempenho muito bom relativamente aos conhecimentos capacidades e atitudes previstas para cada domínio

